

Kommunevåpen og ordførerkjede

Martin Hafsahl



Nye
Asker



→ Felles kultur, identitet og symboler (P2)
Mandag 20.11.2017

**Nye
Asker**





Forutsetninger

Intensjonsavtalen: 2.2

a) Kommunevåpen

Fellesnemnda nedsetter et utvalg som utarbeider forslag til kommunevåpen etter en **god medvirkningsprosess** blant innbyggere, lag og foreninger i hele den nye kommunen. Fellesnemnda fastsetter den nye kommunens kommunevåpen i god tid slik at det er klart til sammenslåingstidspunktet.

Det vurderes om det skal brukes elementer fra de tre kommunenes kommunevåpen, når man skal utvikle et nytt felles kommunevåpen i den nye kommunen.

b) Fellesnemnda nedsetter et utvalg som utarbeider forslag til ordførerkjede og andre symboler for den nye kommunen. Fellesnemnda fastsetter symbolene i god tid før sammenslåingstidspunktet. Det nye ordførerkjedet **skal forene** kommunevåpene fra de gamle kommunene med det nye kommunevåpenet.



Forutsetninger

Styringsdokumentet

Prioriterte oppgaver for dette delprosjektet er:

1. Utarbeide et forslag til kommunevåpen
2. Utarbeide forslag til ordførerkjede og andre symboler for den nye kommunen

7.3.2 Delprosjektet oppgaver knyttet til identitet, symboler og felles kultur vil kreve dedikert innsats fra utvalgenes medlemmer i de periodene hvor utredningene pågår. Det legges opp til **bred involvering** fra **innbyggere og ansatte** i dette arbeidet.

I arbeidet med kommunevåpen og ordførerkjede **kan det være aktuelt å knytte til seg ekspertkompetanse** innen heraldikk og design.



Forutsetninger

Mandat:

1. Delprosjektet skal utarbeide et forslag til kommunevåpen.

Det skal legges opp til en prosess med **bred medvirkning** blant ulike interessenter.

Det skal **vurderes å brukes elementer** fra de tre kommunenes kommunevåpen når man skal utvikle nytt felles kommunevåpen. Det gjennomføres en **god medvirkningsprosess**

2. Delprosjektet skal utarbeide forslag til ordførerkjede og andre symboler for den nye kommunen.

Det nye ordførerkjedet **skal forene kommunevåpnene** fra de gamle kommunene med det nye kommunevåpenet.



Sandefjord

Prosess:

1: Idemyldring: Innbyggerne, skolene spesielt, invitert til å **tegne** forslag. 380 forslag og ideer. Innbyggerne stemmer blant 39 av disse. "**Folkets favoritt**" direkte til finalen.

2: Lukket konkurranse med profesjonelle miljøer
Inviterte byråer, grupper og enkeltpersoner. Maks tre forslag fra hvert miljø. Egne ideer eller bygge videre på forslag fra idemyldringen.

3: Utvelgelse: Finalerunde mellom juryens tre kandidater og folkets favoritt.

4: Beslutning: Fellesnemnda

Nye
Asker





Larvik

Prosess: 4 trinn

1: Innbyggerne bedt om innspill til **tema**.

Fellesnemnda/komiteen enes om tema «Vann i bevegelse» Temaet "vann" var felles for flest av de innkommende forslagene. "Bevegelse" ivaretar den nye kommunens ønsker om positiv utvikling og vekst.

2: **Åpen designkonkurranse** – med profesjonelle i henhold til tema (og enkle heraldiske krav), Premier på 10.000 kr til de 10 beste (Vinneren får 50.000)

188 forslag til behandling

3: **Kommunevåpenkomiteen enes om ti finalister.**

Jury/komiteen lander på 9 finalister

4: **Komiteen anbefaler en vinner til fellesnemnda, som vedtar**





Molde

Prosess

1. Idemyldring blant innbyggere

Innspill til fellestrekk, assosiasjoner, symboler, stolthet. Ord eller tegninger. Kulturbyggingsgruppa foreslår **tema** for nytt kommunevåpen. Fellesnemda godkjenner.

2. Konkurransen blant profesjonelle aktører

Grafiske og kunstfaglige miljøer inviteres til begrenset anbudskonkurransen. **Tre** av aktørene bes tegne forslag til nytt kommunevåpen.

3. Involvering

Folket kan si sin mening gjennom elektronisk avstemming (rådgivende).

4. Beslutning

Juryen innstiller på en vinner. Fellesnemda vedtar nytt kommunevåpen.





Færder

Prosess

- 1: Idemyldring:** Egne ideer, og innspill fra enkeltpersoner, byråer og andre grafiske miljøer.
- 2: Beslutter elementer:** bølge, knute, bru, seil og fyret.
- 3: Skoleelever:** Inviterer alle elevene på 5. trinn i barneskolen til å tegne sitt utkast til kommunevåpen. (Fem skoler fikk hvert sitt element). 2.kl ved Færder videregående skole i grafisk design bes også levere ideer.
- 4: Alle innspill, inkludert gruppens egne ideer, leveres utvalgte **profesjonelle designmiljøer** som leverer utkast.
- 5: Utvelgelse** og leveranse for Fellesnemnda i Færder til endelig vedtak.
- 6: Elev ved Færder vgs leverte vinneren.** Prosessen endret og utkast levert direkte til fellesnemnda, som vedtok.
- 7: Profesjonelle miljøer** invitert til å produsere en helhetlig visuell profil for den nye kommunen.





Asker 2020

Faktorer for Asker-prosessen

- **Tid og ressurser!**

Etablere realistisk tidsperspektiv for samtlige leveranser. Fleksibilitet til beslutninger. Midler til premiering og anskaffelser.

- **Involvering og medvirkningsprosesser**

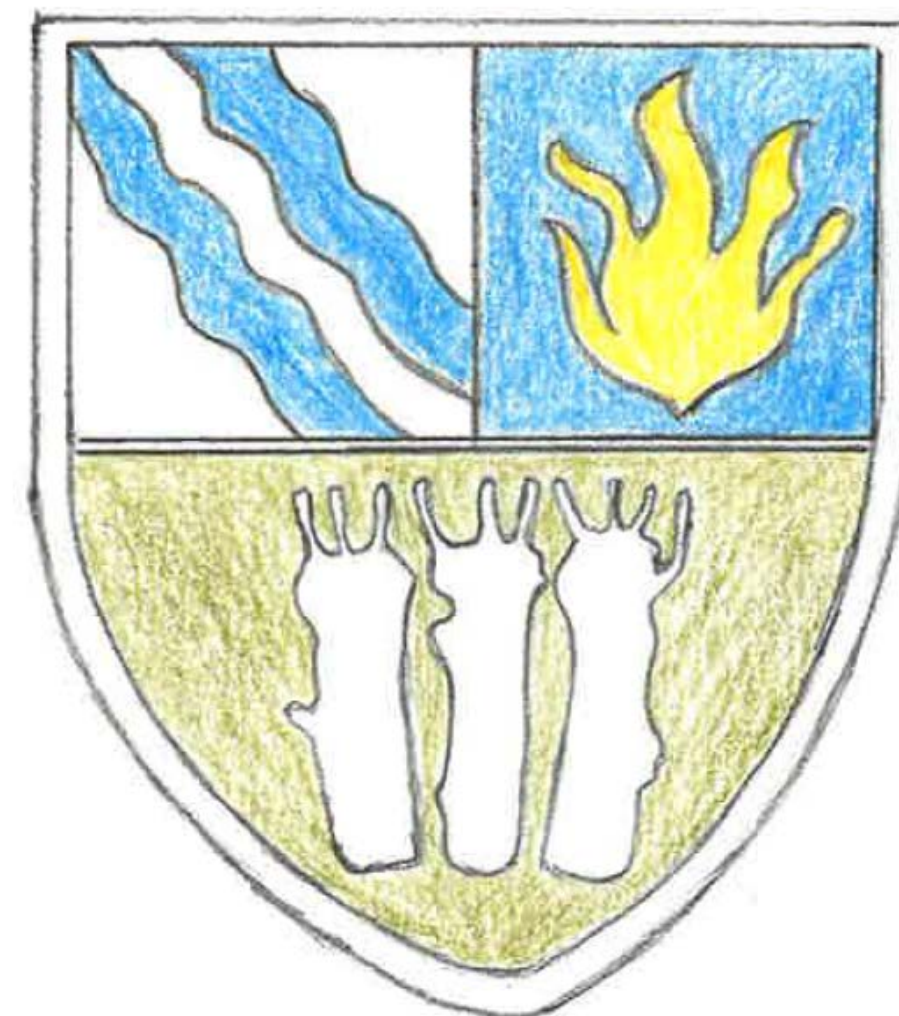
Krav til bred medvirkning, men må definere ambisjonsnivå

- **Profesjonelle aktører**

Anskaffelse, utvikling, utforming og tilpasning til produksjon

- **Visuell profil, grafisk manual**

Vegvesen og skilt, men også helhetlig grafisk profil (anskaffelse)



Forslag

Asker-prosess: forslag til framdrift

- **Enes om modell**

Medvirkning i hvilke faser? Hvor bredt? Hvem inviteres? Hvem kontaktes (lokale)? Hvordan få – og håndtere – innspill? Når koble på profesjonelle? Prosess for avgjørelse, og kriterier for utforming.

- **Nedsette arbeidsgruppe/jury?**

Praktisk håndtering, sortering og fortløpende oppfølging. Hvem avgjør i hvilke faser? Adm arbeidsgruppe (sekretariat), pol. Jury.

- **Etablere tidsplan**

Realistisk gjennomførbar prosess som ivaretar både medvirkning, profesjonell produksjon og krav til funksjonalitet.

- **Iverksette kommunikasjon**

Kommunikasjonsplan. Kommunenes egne kanaler, lokalaviser, sosiale medier. Asker 2020, direktekontakt, innbyggere, ansatte, profesjonelle, andre

Menighetsbladets forslag til nytt kommunevåpen





Forslag

- **20. nov: Vedta prosess og nedsette arbeidsgruppe**
Jury: 3 ordførere + leder P2 + 1 grafisk fagperson. Foreslå budsjett til FN.
Arbeidsgruppe: konkurransegrunnlag og kriterier, iverksetting
- (Des)+**Januar: Åpen konkurranse**
Innbyggere og profesjonelle bes sende inn forslag (tegninger eller ideer) med begrunnelser. (Fastsette kriterier og premier).
- **31. januar – 2. feb: Lofoten: Grovsortering**
Orientering om innkomne forslag, presentasjon og grovsortering
- **Jurymøte** senest 16. feb: Velger 12* beste etter avtalte kriterier og rangerer dem.
Alle 12 rentegnes av profesjonell aktør (rammeavtale).
- **12-19. mars: Avstemning**
12 finalister presenteres i ASKER 2020: med begrunnelser.
Avstemning på nett 12-19. mars. Avstemningen er rådgivende (vektes)



Forslag

- **16. april: Gjennomgang av prosess, juryen og avstemning**
Publikums stemmer + juryens rangering gir 3 finalister, som skal presenteres til sak i Fellesnemnda
- 20. april Fellesnemnda-møte (Avgjørelse)
Utarbeide endelig grafisk fremstilling av vinner.
- **28. mai: Foreslå ordførerkjede (prosess eller kunstner).**
Til avgjørelse i Fellesnemnda.
- Juni: ASKER 2020: Presentere vinner og ordførerkjede-prosess

Forslag til kriterier

Elementer som må defineres

- Prinsipper, farger, form, budsjett,
- Premier: Sum vinner, sum topp 3, premier finalister, Utstilling på biblioteker og skoler?
- Farger: Max 3, velg kun blant fargene som allerede er i bruk: Grønt, Blått, Hvitt, Sølv, Gull
- Kommunevåpenet er et offisielt merke som skal være varig. Må være formelt og uavhengig av trender i dag.
- Våpenet bør være lett å kjenne igjen i fart, på avstand og i lite format.
- Fargene og figurene bør være politisk og sosialt nøytrale, slik at de kan brukes fast og varig. Figurene bør derfor heller ikke være for tidsbundne eller motebetonte.
- Fargene bør gjengis rene og klare uten nyanser og sjatteringer.
- Figurene bør være stiliserte og forenklete, uten unødvendige detaljer.
- Våpenet bør ikke være lett å forveksle med allerede eksisterende våpen eller andre tilsvarende kjennetegn.
- Vekting av poengsummer fra juryen, nettavstemning og fellesnemnda:
Juryen: 2, Avstemning: 1, Fellesnemnda: 1



Nye Asker



nyeasker.no

